

**APLIKASI BIRO PARIWISATA KOTA SEMARANG BERBASIS
ANDROID**
(*APPLICATION OF TOURISM BUREAU OF SEMARANG CITY BASED ON ANDROID*)

Kurniantoro Budi Prayetno
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
taro.boelank@gmail.com

ABSTRACT

Semarang City is one of the big cities located in Indonesia, the city has an interesting place to visit as a place of tourism. As a supporter of tourism promotion Semarang City, certainly not spared from the services of the implementation by the Tourism Bureau. Promotion media will be done is to create an application that will facilitate the tourists when looking for tourism. Working together with several Tourism Bureaus that will offer attractive and competitive services, it is hoped that the tourists, especially from School Institutions, Companies, Universities, and the general public can be interested in visiting tourist spots through application-based tourism services. Research methods in the creation of this application consists of primary and secondary data. Technique of collecting data with literature study and observation. The result of this Final Project is an Information Application of Tourism Bureau of Semarang city based on android smartphone. This application can help the tourists in finding information and navigate the location of the sights. Tourists can also choose tour packages, tour guides and interesting programs offered by several Tourism Bureaus.

Keywords: Smartphone, Android, Semarang City, Tourism Bureau, Application.

ABSTRAK

Kota Semarang adalah salah satu kota besar yang terletak di Indonesia, kota ini memiliki tempat yang menarik untuk dikunjungi sebagai tempat pariwisata. Sebagai pendukung promosi pariwisata Kota Semarang, tentu tidak luput dari layanan pelaksanaan oleh Biro Pariwisata. Media promosi yang akan dilakukan adalah membuat aplikasi yang akan memudahkan para wisatawan saat mencari pariwisata. Bekerja sama dengan beberapa Biro Pariwisata yang akan menawarkan layanan yang menarik dan kompetitif, diharapkan para wisatawan, terutama dari Lembaga Sekolah, Perusahaan, Universitas, dan masyarakat umum dapat tertarik mengunjungi tempat-tempat wisata melalui layanan pariwisata berbasis aplikasi. Metode penelitian dalam pembuatan aplikasi ini terdiri dari data primer dan sekunder. Teknik pengumpulan data dengan studi literatur dan observasi. Hasil dari Tugas Akhir ini adalah Aplikasi Informasi Biro Pariwisata kota Semarang berbasis smartphone android. Aplikasi ini dapat membantu para wisatawan dalam mencari informasi dan menavigasi lokasi pemandangan. Wisatawan juga dapat memilih paket wisata, pemandu wisata, dan program menarik yang ditawarkan oleh beberapa Biro Pariwisata.

Kata Kunci: Smartphone, Android, Kota Semarang, Biro Pariwisata, Aplikasi.